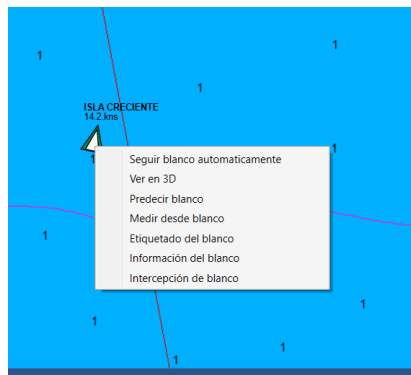


## Intercepción de blancos iVisioConsole – Manual iVisioConsole\_

En iVisioConsole es posible computar la intercepción de un blanco, mediante:

- Tiempo
- Velocidad
- Rumbo

Esto se puede realizar desde el menú contextual de los blancos, en la siguiente imagen se muestra el menú para acceder a dicha función:



En la siguiente imagen se puede visualizar el computo de intercepción, así mismo mostrando el mensaje de no intercepción:

